

LES 4 ANS EN CAMP : UN JEU D'ENFANTS !

Fiche 4.3 – Planifie tout

Thématique Horaire et programmation	Sujet L'adaptation
Objectifs de l'activité Mettre en pratique les notions apprises	
Durée 15 min.	
Matériel Horaire d'activité utilisé au module 4.1 Idées d'activités de l'annexe 4.3 ou autres Gomette	
Déroulement <p>La formatrice ou le formateur réutilise les mêmes équipes que pour l'activité 4.1. Celle-ci avait reçu un exemple d'horaire. Selon le temps disponible pour l'activité, il est possible de planifier d'une à trois journées d'activités.</p> <p>En équipe, les membres devront placer une série d'activité, de jeux et de moments dans la journée selon les notions apprises dans les autres activités du module. À la fin, les équipes partageront ensemble leurs bons coups.</p> <p>Les activités jeux et moments sont disponibles dans l'annexe 4.3 – Idées d'activités.</p>	