Fiche 4

Le Bobsleigh

But :

- Effectuer les commandes du moniteur le plus aisément possible tout en continuant à randonner.

Groupes d'âge :

- 8-12 ans
- 13-15 ans

Déroulement :

- Les campeurs se mettent en équipe de 4 ou 5 et se placent un en arrière de l'autre avec les mains sur les épaules de la personne devant eux pour former un bobsleigh.
- Un numéro est associé à chaque participant en fonction de leur position dans le bobsleigh.
- Le premier est le #1, et ainsi de suite.
- Lorsque le moniteur dit une commande, les participants changent de position dans le bobsleigh.

Exemples de commandes :

- Changement : le #1 va derrière le bobsleigh
- Switch : #2 et #4 inversent de place
- Transfert : #3 va devant le bobsleigh

- Les campeurs doivent effectuer les changements de position le mieux possible et le plus rapidement possible.
- Commencez par faire des essais afin que chaque équipe maîtrise les mouvements.
- Augmentez la vitesse, la difficulté et l'enchaînement des commandes de façon graduelle en fonction de l'âge des campeurs.
- Le jeu se termine au moment voulu.

Variante:

Ajoutez un terme comme ''Olympique''. En entendant cette commande, les équipes doivent se mélanger et refaire un nouveau bobsleigh.

Association des camps du Québec