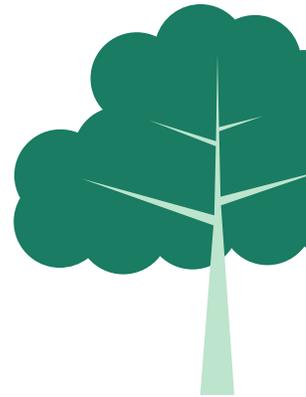


Fiche 3

ABCD



But:

- Dérouler l'alphabet lettre par lettre en nommant un élément, un objet, ou un son observé lors de la randonnée.



Groupes d'âge:

- 8-12 ans
- 13-15 ans



Déroulement:

- De façon successive, les campeurs nomment à voix haute un élément/objet/son en lien avec la une lettre de l'alphabet.
- Commencez par la lettre A, ensuite B, C etc. (Arbre, Branche, Champignon, etc.)
- L'objectif du jeu est collaboratif, tout le groupe doit se rendre le plus loin possible ensemble dans l'alphabet.
- Sautez une lettre si vous la jugez difficile.
- Soyez créatif, la nature n'est pas la seule inspiration (vêtement, sac à dos, accessoire).
- Le jeu se termine lorsque l'alphabet est terminé.



Variante:

- Divisez le groupe en 2 ou 3 équipes. Chaque équipe effectue le jeu de la même façon. Toutefois, le même mot ne peut être dit plus d'une fois. Le jeu se termine lorsqu'une équipe réussit à terminer l'alphabet.
- Les campeurs pourraient aussi nommer la même chose de façon différente. Ils pourraient autant dire fleur que marguerite.

Variante 2: Avec mon œil de lynx

- L'animateur choisit un objet visible et dit : " Avec mon œil de lynx je vois, quelque chose commençant par...".
- L'animateur remplit le vide par la première lettre du nom de l'objet (A pour arbre par exemple).
- Les autres participants doivent deviner l'objet.
- Le meneur du jeu ne peut répondre que oui ou non aux questions des participants.

